

屏風岩を中心として

石岡繁雄

一、屏風岩の概略

一般に穂高屏風岩といわれている岩場は、前穂高から東北に派生する北尾根の末端が横尾谷に切れ落ちている帶広い部分を指している。

これは岩壁にくいこんだ数本の急峻なルンゼと、その間の岩壁とに分類される。それは梓川寄りから第一ルンゼ（アルファルンゼ）、屏風岩正面岩壁、第二ルンゼ（ベータルンゼ）、名称のない広大な岩壁、第三ルンゼ（ガンマ

ルンゼ）、第四ルンゼと呼ばれている。

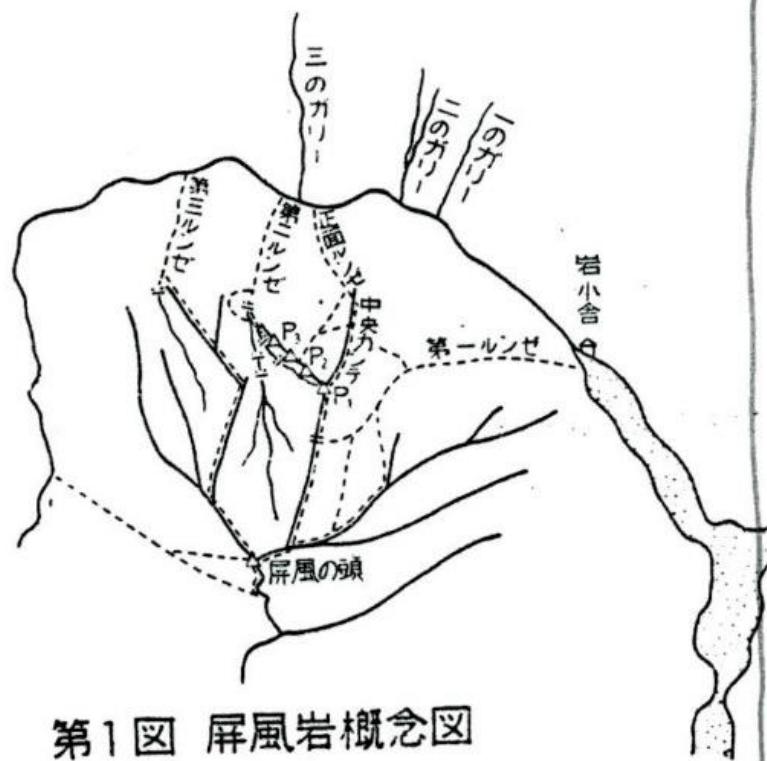
屏風岩の岩場がもつ一般的な特

徴は、(1) 岩は堅く、穂高の他の岩場に比して落石が少い。他方、逆層が多く、リスが少なく、ハーケンが打ちにくい。(2) ルンゼにはブツシユはないが、岩壁には強固なブツシユがある。(3) 穂高の他の岩場に比し高度が低いため、雪が少く、夏雪渓を楽しむという利点がない。

などであらう。岩場の程度は、そのほとんどルートは困難な部

類に属し、他の岩場を一応終了して、ルート選定眼、軽快なバランス、ハーケン技術などをマスターした人々が訪れるところであろう。また登攀を終つてからのブツシユが猛烈であるので、他の岩場に比し相当な体力を要求され、ビデオも一応覚悟しておかねばならない。

根拠地は横尾岩でテントをはるのが最適で、水は豊富、薪木も豊富、風は吹かないし、至極のんびりしている。そのほか、横尾岩小舎、松高岩小舎もよいが、松高岩小舎（第一ルンゼの出合、右岸）は極めて小さく、横尾岩小舎は先客の心配があるのと、すぐ鼻の先をぞろぞろ人が歩くのでおちつかない。涸沢から往復してもそれほど損にはならない。



第1図 屏風岩概念図

二、第一ルンセ

二のガリー、……と呼んでいる。
第一ルンゼは一のガリーから最も

舎の約百米下流にある巾約八米の、丸い花崗岩がごろごろした押出しを、約三十分つめればよい。夏でも大抵ルンゼの取付には雪が残っており、雪と岩との間にシユルンドができるていて、岩にとりつくのに非常に時間をくうことがある。

第一ルンゼは非常に登攀容易にみえるので、軽々しく取りついでしまいやすいことである。結果はたちまち動けなくなつて、こんな入口でこんなことではどうなるかと完全に鬪志をそがれてしまう。要是、右側のルンゼの中心をはなれ、左の一番やさしくみえる草付のリンネに取りつくことである。これから先はほとんど決定的で迷うことはない。約三ピッチでリンネから一たん右のルンゼの底へ出るがそれからはなるべく、ルンゼの底から離れないよう登つていく。さらに三ピッチ位登つたところで、かなり大きなテラスに出る。後述の正面岩壁横断のルートは、ここから始まる。ちょっとのぞいてバンドの存在を確かめておくといよい。さて第一ルンゼはここから

しばらくは容易だが、S字状の上部の曲り目、いわゆる中段の台地に出る直下が悪い。チョックストンは横にハーケンを一本打つて、アンダーホールドで強引によじ登る。このあたりが第一ルンゼのク



第2図 一のガリーから
みた屏風岩正面岩壁

ライマックスである。取付から中段台地までの所要時間は三時間から五時間位、途中で上ったり下たりちよつともたついていると、七、八時間がかかる。ここまであまりにも時間を費したと思ったならば、この先、左の尾根に逃げる。通常さらにルンゼに沿つて登る。中途半端な傾斜で逆層のスラブがつづき、細かい砂が乗つていて気持が良くない。ルンゼに忠実に沿つて登ると、どんづまりの滝がある。ルートはこのほかに、そのちよつと手前から右の尾根左の尾根どちらにもとれる。どんづまりの滝は約十米で、上部がカブリ気味で登れず、右手の壁にとりついて登り、左にトラバースして滝の上に出る。この部分は非常に慎重を要するところで、第一ルンゼ中最

は、屏風の頭と正面岩壁のP₁いわゆる岩場の頭との間の小さなコルで、これから左へと登つていけば屏風の頭につく。

第一ルンゼは屏風岩のルート
中、代表的のもので、明るい谷、
固い岩、高度の技術、しかも困難
な部分が比較的長く、内容の充実
した岩登りができる。登攀には快
晴の日を選ぶべきであるが、万一
中途で降られて進退きわまつたな
らば、前述の東壁横断ルートへ出
ればよい。

三、正面岩壁の概略

第一ルンゼと第二ルンゼとの間に
挟まれた高さ約六百米、巾約千
米の岩壁で、日本最大の絶壁とい
われ、その威圧的な風貌とともに、

人々に恐怖の壁といふ印象を与えたものである。正面岩壁はさらに各々特徴をもつた三つの壁に分けることができる。S字状に曲った第一ルンゼに接して向って右側へ展開している岩壁を東壁と呼び、東壁に続いてその右側に並ぶ岩壁を中心壁と称している。東壁と中央壁とは約百二十度の角度で折れ曲っているが、横尾の岩小舎からみたのでは、正面から望むことになるので区別がつかない。しかし三のガリ一からみると、中央壁だけがみえて東壁がかくれてしまふので、その境の線（東稜）が壁だけがみえて東壁がかくれてしまふので、その境の線（東稜）がはつきり浮き出して見える。この中央壁と東壁とが、姿見を立てかけたようにすべすべの大岩壁となつてそそり立ち、かつて登攀不可能の壁として最後までとり残され

たのである。次に岩小舎あるいは上高地から槍ヶ岳への登山路から眺めたのでは中央壁の裏になつて見えないが、横尾林道を一のガリ一から三のガリへと進んでいくと、中央壁の右に続いてさらに岩壁が現われてくる。これを北壁と呼んでいる。中央壁と北壁とは約百度の角度で折れ曲っている。この境を中央稜（または中央カンテ）と呼んでいる。北壁は右へ移るにしたがつて次第に低くなり、遂に無くなってしまう。また北壁は東壁や中央壁のようにすべすべした感じはなく、地形が複雑で、二本の大きな溝（中央稜寄りから第一岩溝、第二岩溝と呼んでいる）を持つてゐる。なお、北壁のさらに右は深く切れこんで第二ルンゼとなつており、その境は細い稜線

岩壁は、ブッシュのついた部分と、岩の露出した部分とでできており、ブッシュの部分は崩黄色の所が部分的にあり、残りは濃い緑色である。これは東壁で少なく、中央壁でやや多く、北壁側へ廻りこむと半分以上濃い緑色でおおわれている。崩黄色は雑草であり、十数坪にわたって黄色いゆりの花が一面咲いている所もある。これに反して濃い緑色の部分は、相当に太い灌木が密生している。一方岩壁の傾斜は垂直に近く、またいたる所にオーバーハングが望まれる。今これらの岩壁にはAフェース、Bフェース、……灌木地帯にはB₁ブッシュ、B₂ブッシュ、……草の生えている部分およびちょっとした棚になつた所にはT₁テラス、

T_2 テラス、……の名称をつけると第三図に示すようになる（これには北壁はあらわれていない）。灌木地帯に生えている灌木の大きさは、たとえば B_{10} ブッシュでは腕程の太さの灌木が多く、中には径二十粁位の岳樺も交っている、もちろん機械体操しようともびくともしないものである。とくに T_2 テラスには太い三本の白樺が生えているのが一のガリ一から肉眼でみえる B_1 、 B_2 、 B_6 ブッシュなどでは、太さ三粁位のもが多く、手掛、足場にはなるが、必ずしも安全とはいえない。テラスの草は、岩登りの助けにはほとんどならない。一方岩壁には亀裂なく凹凸もほとんどなく、いずれも登攀不可能に近いものばかりである。

正面岩壁の登攀に関して重要な

ことは、このような灌木があのすべすべにみえる岩壁に生えているということである。このため中央壁の登攀も可能となつたわけである。しかしいかに屏風岩の規模が大きいかということを示すことに十なる。

なお、地形を観察するのに次のことは誤り易いことである。すなわち天幕地（岩小舎から約百米下流の河原）からはほとんど見えないが、わずか岩小舎からは中央稜の中程に人間の鼻にも似た凄いオーバーハンプが目にうつる。これは一のガリ一までいけばもう判別がつかなくなる。このオーバーハンプは慶應稜上の P_3 ピークであつて、決して中央稜にあるのではない。すなわちこの部分が慶應稜の中でとくに突き出ているため、天

幕地ではほとんど見えないものが、岩小舎へいくと見えるようになる。屏風にうすくガスがかかつた時には、このことがじつによくわかる。 T_0 テラスから見上げると、中央稜とこのオーバーハンプとの間に巾の広い岩溝が二本も存在していることがわかる。岩小舎から見ると D フェースの上にこのオーバーハンプが重つて見えるので、 D フェースは凄いと考え、また D フェースにはブッシュがついているような錯覚を持つことになる。とにかくこのオーバーハンプは見る人をして一層正面岩壁を不可能なものに印象づけていたであろう。

次に一のガリ一あるいは岩小舎附近から眺めた場合、岩場の頭 P_1 の位置を誤りやすいことである。

このことは四のガリで眺めるとき、横尾谷を渡り中央壁の直下に近づく時、あるいはP₁に立つて観察するとき明瞭となる。中央壁は上部で非常に狭くバットレス状をなして突き出し、下に移るにしたがって広くなっている。したがつて東壁はP₁と屏風の頭との間の壁ということになる。

四、正面岩壁横断ルート

横断ルートは、第一ルンゼの項で述べたように、第一ルンゼの約三分の一の高さの所が出発点となり、慶應稜P₃に終るルートである。まず出発点から、東壁をほぼ水平に横切る細々した草のテラスにふみこむ。このテラスは岩小舎からでも一のガリーからでもはつきりわかる。テラスは巾約三十粍

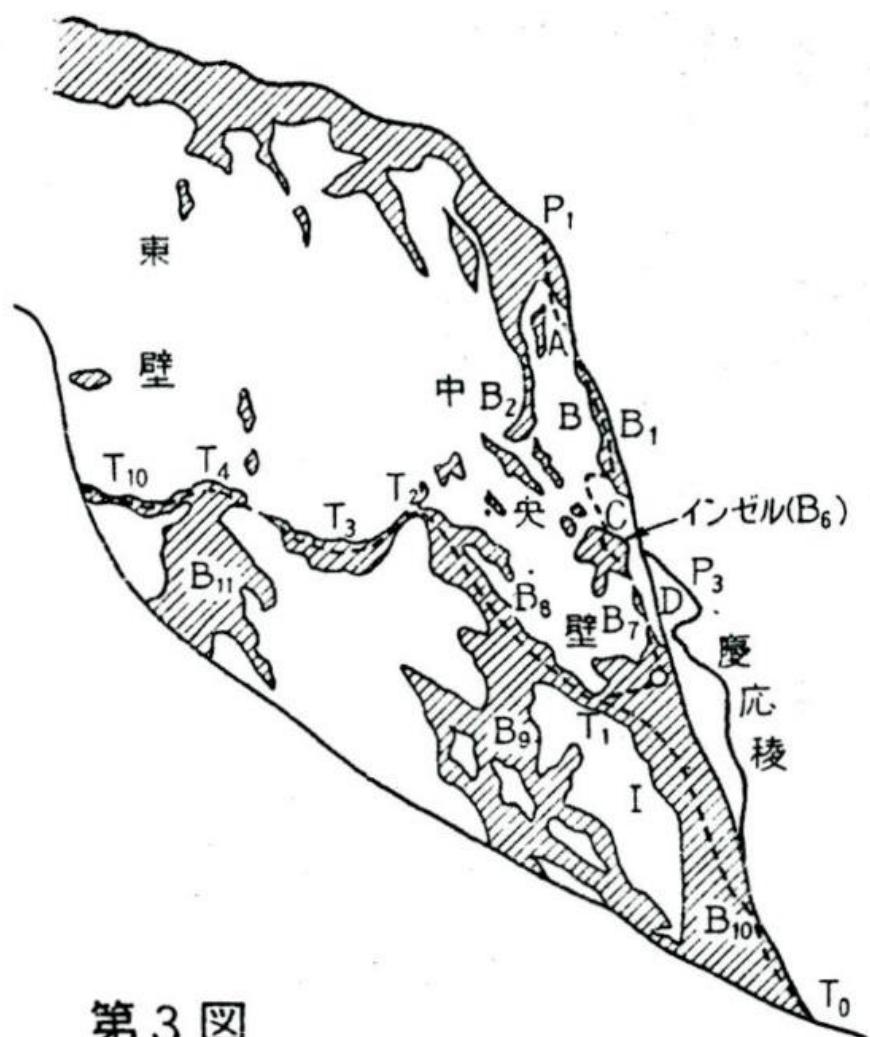
前後の、灌木の殆んどない草のテラスで、感じはよくないが困難なルートではない。ただ注意すべき点は、この草のバンドは中央よりも第一ルンゼに近い部分で非常に細くなっている。この部分は、頭上の岩壁がかぶさっていて感じがよくない。身体の右半分を空中に出して、草の根にしがみついてはつていくのだが、への字になつてるので、登りはまだよいが、下りは頭を下にして下りていかねばならないので、憂うつである。しかしこの草のバンドの約三米下に斜に傾いた岩のバンドがあるから、これに下りれば簡単である。T₄テラスは巨木が生えており、テ

た外部に傾いた草のテラスである。T₂テラスには前述のことく、白樺の巨木が生えている。T₃テラスとの間には、巾約五十粍、高さ約十米の登攀容易なチムニーが入っている。B₈ブッシュは屏風岩とは思われない灌木地帯であり、それの終る所が黄色い花咲いている。B₈ブッシュは屏風岩とT₁テラス（八高テラス）となつていて、T₁テラスは傾斜約三十度位の巾三米、長さ五米の草のテラスであるが、坐つても安定感がない。T₁テラスからP₃までは後述するが、横断ルートをここまで止めて、ここから下ることにすれば、岩小舎からの一周で五時間位であろう。

このルートには第一ルンゼの快適な岩登り東壁トラバースの緊張、龜大な正面岩壁の偉觀などがありわかる。テラスは巾約三十粍

含まれ、灌木地帯のわざらわしさも少く、時間も比較的短時間で中程度の岩登りコースとして推奨に値すると思う。しかしこの逆コースは、第一ルンゼが下降になるだけに容易ではないと思う。第一ルンゼの項で述べたように、第一ルンゼが登れなくなつた時の逃げ

スは、第一ルンゼが下降になるだけに容易ではないと思う。第一ルンゼの項で述べたように、第一ルンゼが登れなくなつた時の逃げ



第3図
横尾岩小舎から眺めた屏風岩
(正面岩壁横断と中央カンテのルートを示す)
(○印は目印の白樺、斜線の部分はブッシュ)

道として記憶しておくとよい。

五、中央カンテのルート

横尾林道を離れ三のガリーを下つて対岸に移り（増水している場合は、架橋または本谷の橋から下らねばならない）約三十米下つて、巾約二米の細い正面ルンゼの押し出しを登りつめると、正面岩壁の中央稜から少し北壁に寄つた部分に達する。ここからブッシュを求めて、左上に登つて展望のよいT₀テラス（取付テラス）に達し、さらにはB₁₀ブッシュに入り、このブッシュを登る。左方に注意して時々Iフェースを眺めるようになります。間違いなくT₁テラスに達する。岩小舎から約二時間を要する。次にT₁テラスから右へ水平に約三十米トラバースすると、一の

ガリ一からでも、 T_6 テラスからでも見える徑二十粍位の白樺が一本灌木の中に立っている場所へ出る（第三図の目印の白樺）。この白樺の所へ達したならば約三米 T_1 テラスの方へ戻つて、ここから約二十米最大傾斜に沿つて登ると、傾斜がさらに急になつてバンドのようになつた所へ出る。このあたりが中央稜である。ここからさらに直登すれば一列の疎なブツシユに入ることができる。 B_7 ブツシユ、 B_{10} ブツシユ間の壁は約五米で、深さ一粍、巾約五粍の溝が斜の左上にのびている。この溝から手をのばして B_7 ブツシユにある灌木を左手で握り、これに体重をうつしてブツシユの上へ出る。 B_7 ブツシユ、インゼル間の壁は約五米であるが手掛、足場が少く、普通では登れ

ないかもしだれぬ。初登の際、手掛け足場をハンマーでうがつて作るというあまりスポーツらしくない方法を用い、約六時間をして登つた。インゼル、 B_1 ブツシユ間のCフェースは、このルート中最悪で、途中に生えた小さなブツシユに投繩し、約六時間半を費した。しかしこのブツシユは、その時折れてしまつたので今後使えるかどうかは疑問である。インゼルから B_2 ブツシユへうつるルートは、探せばありそうな気がする。

A フェースは、下部の約八米のオーバーハングは投繩でこした。中程から左 B フェースの上へとトラバースする所が苦しい。その上の赤褐色の岩には耳のような岩がつき出ているが、ザイルがその間にいくこんで動かなくなる心配が

るので、トップがここを通過するときには注意せねばならぬ。高度感は実に圧倒的である。他に比較するものがなくから、空中にいわゆるような気がする。要するに困難なルートである。

六、北壁のルート

北壁登攀のルートは正面ルンゼの押し出しを登つて岩壁に達し、これを右上に岩の割れ目を求めて登り（第二図の①）高さ約五米のオーバーハングのバンドの左端をよじ登り、第一岩溝、第二岩溝の間の尾根を登り、次いで第二岩溝に入り、北稜上の P_3 の頭に達するのである。オーバーハングの通過には、ハーケンを使用して吊り上げをせねばならない。なお下半部のルートを B_{10} ブツシユに取り、目

印の白樺③から右に水平にトラバースして前記のルートに入るルートを取れば、灌木の連続であり、ハーケンの必要はない。

このルートについてやや詳述する。目印の白樺からほとんど水平に右へトラバースする。もちろん猛烈なブツシユの中であるが、傾斜はほぼ垂直であり、ところどころ壁がかくれていて、いく分上下して壁をさけつつトラバースする。約三十メートルで傾斜はゆるくなり、何となくのんびりした所へ出る。ここが第一岩溝である。ここから左上を眺めると、Dフェースのすべての壁が眺められる。ここからさらに右上にルートをとり、ちょっとリッジのような所へ出る。ここから右には大きな壁があるので、このリッジに沿つて登

る。このあたり、まもなく傾斜が急になつてブツシユの中に壁がカシテ状にかぶり気味に出てくる。

壁に平行に生えたブツシユを足場にして登ると、ここで初めてブツシユが切れる。ここに初登の際のハーケンが打つてある。このハーケンをつけたならば、ここから

右下に下り、ややかぶり気味の壁の下にある長さ約五メートルの草のバンドにのる。ズリ足でバンドを右に横断すれば、傾斜のぐつとゆるくなつた場所へ出る。ブツシユの密生した斜面を右上にあがると、バツと視界が開けてP₃（巨大なオーバーハング）の上へ出る。右は第二ルンゼとなつてガクンと切れている。P₃からは慶應稜を登つてP₁（岩場の頭）に出る。途中、P₂から眺めるAフェースのプロファイルは

印象的である。ルートさえ間違えなければ、岩小舎から三時間乃至四時間でP₁に達する。なお、目印のため鋸でブツシユを切りつつ登ったことがあり、また相当数のバーティが登降しているので、ルートは大低みわけがつくと思う。このルートは下降ルートとしても容易で、P₃から右下へ右下へと足もとをのぞき、ブツシユの続いているのをたしかめて下れば比較的容易に下れる。ルートを間違えて懸垂すればよいわけだが、大よそ先の見通しをつけておかねばならない。

実際岩場の頭から普通踏まれるようすに屏風の頭を越して涸沢道に下るよりも、遙かに短時間でかつ労力少く岩小舎へ戻ることができるのである。今後ともこのルートは屏風のもつ独特な味を楽しもうとする人々によつて、ますます盛んに登降せられるようになるであらう。